**ol.source.OSM**

Le projet OpenStreetMap (OSM) est un effort pour collecter et mettre à disposition des données cartographiques pour l'ensemble du monde. OSM fournit différents types de rendus des données sous forme de jeux de tuiles mis en cache. Ces rendus se conforment à l'arrangement de grille XYZ basique et peuvent être utilisés dans une carte OpenLayers. La source de la couche ol.source.OSM permet d'accéder aux tuiles OpenStreetMap.

OpenLayers 3 inclut les transformations entre les systèmes de références de coordonnées géographiques ('EPSG:4326') et Web Mercator ('EPSG:3857'). Pour cette raison, nous pouvons utiliser la fonction ol.proj.fromLonLat ci-dessus sans aucun travail supplémentaire. Si vous voulez travailler avec des données dans une projection différente, vous devez inclure des informations additionnelles avant d'utiliser les fonctions ol.proj.\*.

Par exemple, si vous voulez travailler avec de la donnée dans le système de référence de coordonnées 'EPSG:21781', vous allez devoir inclure les deux tags script dans votre page:

<script src="http://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/proj4js/2.3.6/proj4.js" type="text/javascript"></script>

<script src="http://epsg.io/21781-1753.js" type="text/javascript"></script>